

# LES CERVIDÉS

( *Cervidae* - Kirvi - Cervid )

Classe : Mammifères - Ordre : Artiodactyles ( ayant un nombre pair de doigts à chaque pied ) - Ce sont des ruminants ( l'estomac est divisé en 4 poches )

2 espèces communes présentes dans le parc



La durée de gestation est de 8 à 9 mois. Le plus souvent il n'y a qu'un seul faon par portée : 1 à 3 chez le chevreuil et jusqu'à 5 chez l'hydropote.

La longévité des cervidés, dans la nature, est difficilement appréciable, elle est fonction de plusieurs facteurs :

- Lutte pour la survie ( chasse et prédateurs )
- Lutte pour la survie du groupe ( recherche de nourriture )
- Lutte pour la survie de l'espèce ( mesures locales de protection plus ou moins bien respectées )

Les ancêtres des cervidés étaient dépourvus de bois, il existe encore de nos jours 2 espèces primitives de cette famille : le porte-musc et l'hydropote de Chine. Ce n'est que depuis le milieu de l'ère tertiaire que se sont développés les formes les plus variées de ramures.

Une autre exception, chez le renne, la femelle porte, elle aussi, des bois aussi importants et ramifiés que le mâle.

Contrairement à la corne des bovidés permanente, le bois des cervidés tombe et repousse chaque année!

Dans la plupart des espèces, l'évolution des bois est lié au cycle sexuel et au rythme des saisons.

C'est en Asie que l'on trouve le plus grand nombre d'espèces.

Les mœurs des cervidés sont le plus souvent nocturnes, l'essentiel de leur activité s'observe surtout aux heures crépusculaires : recherche de nourriture (herbes et feuillages) et rites liés à la fonction de reproduction.



Espèces primitives



## MYTHOLOGIE CELTIQUE

Cernunnos ( ou Carnunnos, Cernunnus ) «Le Cornu» est le dieu de la virilité, des richesses, des régions boisées, des animaux, de la régénération de la vie et le gardien des portes de l'autre monde ( Annwn ). Il porte des bois de cerf et un torque. Il est souvent accompagné d'un serpent à tête de bélier et d'un cerf.

En tant que dieu de la régénération de la vie, il connaît une nature cyclique : il apparaît au solstice d'hiver, se marie à Beltane ( commencement de l'été ) et meurt au solstice d'été. Puis à Samhain il sort des Enfers pour se lancer dans sa «Chasse sauvage».

Extrêmement populaire parmi les Celtes, les druides ont largement encouragé l'adoration de Cernunnos qui devint un obstacle sérieux à la diffusion du christianisme.



Cernunnos sur le chaudron de Gundestrup

## Autre légende

Finn Mac Cumail est un légendaire guerrier de la mythologie celtique irlandaise, également connu en Écosse et dans l'île de Man.

Finn rencontra sa célèbre femme, Sadbh, alors qu'il chassait. Elle avait été transformée en cerf par un druide, Fer Doirich. Les chiens de chasse de Finn, Bran et Sceolang, qui avaient eux aussi été des hommes auparavant, sentirent qu'elle était humaine, et Finn l'épargna. Elle se retransforma en une sublime femme. Après leur mariage, elle tomba rapidement enceinte. Toutefois, Fer Doirich refit surface, la transformant à nouveau en cerf, Sadbh disparut.

## LES BOIS

- Les bois tombent chaque année en fin d'hiver ( fin Mars ). Pendant la croissance, ils sont recouverts d'une peau nourricière, le «velours». Peau qui se dessèche, se fend et dont le cerf se débarrasse en frottant ses bois contre les arbres. C'est la fraye.
- À 8 mois, le jeune mâle «hère», a déjà 2 bosses osseuses sur le front. L'année suivante, il aura 2 tiges droites : les «dagues». On l'appelle alors «daguet».
- À la fin de la 2e année, les dagues sont remplacées par les bois principaux ou «merrains» pourvus d'un certain nombre «d'andouillers».
- Le nombre d'andouiller sur chaque merrain déterminent la dénomination de l'animal ( ex : 5 andouillers donne un cerf dix-cors ). Par contre le nombre d'andouillers ne permet absolument pas de déterminer l'âge car le développement des bois dépend de la nourriture et de l'état de santé de l'animal.
- Ainsi un cerf de 4 ans peut avoir un nombre d'andouillers supérieur à un cerf de 8 ans vivant dans une région plus défavorisée en ressources alimentaires.

